

CONVOCATORIA DEFENSAS PFC 1ª EVALUACIÓN FINAL				GRUPO 83DD	
APELLIDOS	NOMBRE	TÍTULO DE PROYECTO FIN DE CICLO	FECHA	HORA	AULA
Posada Peralta	Roy	Desarrollo de la versión Alpha de un videojuego	19/05/2025	09:00/09:25	L07
Viscarra Daza	Carolina Hedy	Integración de animaciones 2D y 3D	19/05/2025	09:30/09:55	L07
Tamames Rodríguez	Guillermo	El estilo artístico de 8-bits orientado a videojuegos	19/05/2025	10:00/10:25	L07
Cabello Benítez	Marcos E.	Aplicación Del Principio De "Squash and Stretch" En Un Entorno 3D	19/05/2025	10:30/10:55	L07
Merino Herrero	Adrián	Implementación de mapas UV en infraestructuras a gran escala y atmosfera realista	19/05/2025	11:30/11:55	L07
Esteban Castellanos	Héctor	Teaser tráiler sobre un videojuego de terror	19/05/2025	12:00/12:25	L07
Merchán Hernández	Lucía	Campaña publicitaria CGI: Cuando los objetos cobran vida	19/05/2025	12:30/12:55	L07
Roche Pérez	Lucas	Videojuego de estilo Tower deffens: "Ascenso de los trolls"	19/05/2025	13:00/13:25	L07
Núñez Carro	Yasmina	Modelado y texturizado de varios interiores de Stardew Valley	20/05/2025	11:30/11:55	L07
Rivero Platero	Pablo	Juego de simulación de vida animal	20/05/2025	12:00/12:25	L07
Prada Henriques	Raul	Zombi Town	20/05/2025	12:30/12:55	L07
Marcos Mendoza	Diego	Creación de una demo de juego RPG en 3D	20/05/2025	13:00/13:25	L07